**Competitie**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Requirement** | **prioriteit** |
|  | Deelnemers hebben binnen een competitie statistieken. | Noodzakelijk |
|  | Een speler kan eigenaar zijn van maximaal één competitie tegelijk. | Noodzakelijk |
|  | De rang van een speler wordt bepaald door een bayesian average. | Noodzakelijk |
|  | Spelers kunnen zien welke competities bestaan. | Noodzakelijk |
|  | Spelers kunnen zien wie er aan een competitie meedoen. | Noodzakelijk |
|  | Een competitie heeft een einddatum en eindtijd. | Noodzakelijk |
|  | Een speler kan een nieuwe competitie beginnen als de speler geen competities bevat. | Noodzakelijk |
|  | Een speler kan een door de speler zelf aangemaakte competitie verwijderen als de einddatum en eindtijd verlopen zijn. | Noodzakelijk |

**Spelen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Requirement** | **prioriteit** |
|  | Het spelbord bestaat uit 15x15 vakjes. | Noodzakelijk |
| 23\* | Het spelbord bevat een vaste lay-out. | Noodzakelijk |
|  | Aangelegde woorden krijgen geen punten van bonustegels onder al gelegde woorden. | Noodzakelijk |

**Administratie**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Requirement** | **prioriteit** |
|  |  |  |